

# Vragenlijst: beschikbare middelen en (technische) randvoorwaarden

In de ideale situatie is alles mogelijk, alleen is de werkelijkheid vaak anders. Dat is niet erg, er zijn verschillende manieren om een vergelijkbaar leerrendement te behalen. Hiervoor is het wel belangrijk om vooraf te kijken naar wat de beschikbare middelen en (technische) randvoorwaarden zijn. Op deze manier speel je bewust in op uitdagingen en kom je achteraf niet voor verrassingen te staan.

## Beschikbare middelen

- **Welk budget is er beschikbaar voor het ontwikkelen van de leermiddelen?**  
Het budget kan van grote invloed zijn op de keuzes die je maakt. Mogelijk blijkt dat het opdoen van kennis over een persoonlijke gezondheidsomgeving via een e-learning het beste aansluit bij de behoefte en wensen van de betrokkene. Alleen het ontwikkelen van een e-learning is vaak prijziger dan een interactieve PDF. Op basis daarvan kan er een andere keuze worden gemaakt. Het budget kan dus leidend zijn bij de keuze van een leermiddel.
- **Welke tijd is er beschikbaar voor het ontwikkelen van de leermiddelen?**  
De factor tijd kan ook bepalend zijn voor de keuze van je leermiddel. Heb je op korte termijn een leermiddel nodig? Dan maak je wellicht andere keuzes dan wanneer je meer tijd hebt voor de ontwikkeling van de leermiddelen. Een voorbeeld hiervan is een handleiding, deze is vaak sneller ontwikkeld dan een instructievideo.
- **Welke programma's zijn er beschikbaar voor het ontwikkelen van de leermiddelen?** Het inventariseren van beschikbare programma's biedt inzicht in de mogelijkheden om leermiddelen te ontwikkelen. Kun je het zelf ontwikkelen of moet je het uitbesteden? Denk bijvoorbeeld aan licenties van Office365, Filmora, Canva en Vyond. In het [handboek leermiddelen](#) uit de toolbox staan meer programma's die je kunt gebruiken tijdens het ontwikkelen van de leermiddelen. Ook staan hier eventuele leveranciers in die je kunnen ondersteunen bij de ontwikkeling van de leermiddelen.

## (Technische) randvoorwaarden

- **Hoe wordt de toegang tot de digitale leeromgeving voor de deelnemers geregeld?**  
Het is belangrijk om vooraf na te denken over op welke manier de leermiddelen gedeeld worden op de digitale leeromgeving. Mogen alle leermiddelen bijvoorbeeld openbaar worden gedeeld? Als dit niet het geval is, dan is het belangrijk om na te denken over hoe de toegang tot de digitale leeromgeving voor de deelnemers wordt geregeld. Denk bijvoorbeeld aan een inlogstelsel of link naar de afgeschermdere leeromgeving.

## Vragenlijst: beschikbare middelen en (technische) randvoorwaarden

- **Op welke manier wordt de digitale leeromgeving ingericht?**

De vorm van de digitale leeromgeving heeft invloed op de mogelijkheden. Worden de leermiddelen op een website gezet? Of worden de leermiddelen binnen een leermanagementsysteem geplaatst?

- **Wat zijn de mogelijkheden binnen de digitale leeromgeving?**

Denk bijvoorbeeld aan het aanmaken van bepaalde leerroutes voor specifieke doelgroepen, of het bijhouden van de (studie)voortgang of het genereren van certificaten.

- **Welke bestandsformaten herkent de digitale leeromgeving?**

Dit is bepalend voor de manier waarop er een handleiding of instructievideo wordt geschreven. Benader indien aanwezig een ICT-afdeling. Deze afdeling kan adviseren wat mogelijk is.

- **Wat is de maximale grootte van deze bestanden voor het digitale platform?**

Let op: dit is belangrijk. Een trage digitale leeromgeving werkt demotiverend.

- **Als er gebruik wordt gemaakt van instructievideo's, op welke manier worden deze instructievideo's ontsloten?**

Bijvoorbeeld via een YouTube-kanaal en zijn er al bestaande accounts waarbij er aangesloten kan worden? Of is het belangrijk dat het in een afgeschermd leeromgeving wordt weergegeven?

- **Op welke device verwacht je dat de deelnemer de leermiddelen volgt?**

Het is essentieel om inzicht te krijgen in welk device de deelnemer gebruikt. Het is een belangrijk onderdeel van het gebruik en daarmee het succes van de het leermiddel. Niet alle leermiddelen kunnen op mobiele telefoons of iPad/tablets worden afgespeeld. Vaak zijn hier oplossingen voor te vinden door andere programma's te gebruiken.